

Luann Luna

Engenheiro de Software iOS Sênior

+55 98 98176-4061 | luann.marques@gmail.com | linkedin.com/in/luannluna | github.com/LuannLuna

Resumo Profissional

Engenheiro iOS Sênior com 7+ anos construindo e mantendo aplicações em produção utilizadas por milhões de usuários em plataformas bancárias, e-commerce e mídia. Proficiente em SwiftUI e UIKit, com expertise em Swift Concurrency (async/await), MVVM e Clean Architecture. Experiente em iteração de produto orientada por testes A/B, alinhamento com stakeholders e tradução de objetivos de negócio em soluções iOS escaláveis.

Histórico consistente de liderança em migrações UIKit→SwiftUI, diagnóstico de problemas em produção em escala e entrega de funcionalidades com impacto mensurável — mais notavelmente um programa de fidelidade que gerou 1.000+ vendas orgânicas em sua primeira semana.

Experiência

- **Engenheiro de Software iOS Sênior** Out 2025 – Presente
Hi-Tech Talents
 - Refatorou integração de REST API usando async/await e URLSession, consolidando múltiplos endpoints em uma camada de dados unificada para plataforma LTK (44M+ usuários mensais)
 - Corrigiu 3 memory leaks e gargalos de performance usando Instruments, melhorando tempo de inicialização e performance de scroll do app
 - Construiu 6 componentes SwiftUI reutilizáveis seguindo design system, reduzindo implementação de novas telas de 3-4 dias para 1-2 dias
- **Engenheiro de Software iOS Sênior** Dez 2022 – Set 2025
Sebratec
 - Arquitetou módulo de programa de fidelidade usando MVVM e Clean Architecture, obtendo buy-in dos stakeholders ao alinhar o lançamento com uma campanha de negócio; visualizações de tela e tempo médio de permanência nas telas de fidelidade aumentaram 150% na primeira semana, gerando 1.000+ vendas orgânicas (plataforma: 1,5M+ usuários)
 - Diagnosticou e corrigiu 12 crashes críticos usando Instruments e Crashlytics, estabilizando o app e reduzindo significativamente relatos negativos de usuários e impacto na avaliação da App Store
 - Liderou migração de UIKit para SwiftUI em 8 telas com equipe de 2 desenvolvedores, reduzindo tempo de entrega de funcionalidades de 3 meses para 1,5 mês e estabelecendo SwiftUI como padrão da equipe
- **Engenheiro iOS** Ago 2022 – Nov 2022
Turing
 - Refatorou fluxo de listagem de ingressos do StubHub usando SwiftUI e MVVM, corrigindo bugs de validação e melhorando padrões de UX na experiência de checkout (38M+ usuários mensais)
 - Expandiu cobertura de testes unitários de 22% para 58% usando XCTest, capturando 15+ bugs de regressão durante desenvolvimento
 - Migrou 4 telas UIKit de alto tráfego para SwiftUI, reduzindo tempo de manutenção e padronizando componentes de UI
- **Arquiteto de Soluções Digitais** Jul 2021 – Jun 2022
Capgemini
 - Redesenhou fluxo de autenticação usando async/await e carregamento sob demanda de verificações de segurança, reduzindo tempo de login de 4,2s para 1,5s e melhorando diretamente a primeira sessão do usuário em app bancário com 15M+ clientes

- Liderou experimentação rápida configurando Firebase Remote Config para testes A/B, permitindo à equipe de produto alternar funcionalidades sem novos releases e reduzindo o ciclo de testes em ~40%
- Projetou e prototipou sistema de UI orientado por servidor usando UIKit para permitir ao backend controlar layouts de tela, estabelecendo a base arquitetural para reduzir a dependência da equipe em releases de app

Desenvolvedor iOS Pleno

Out 2019 – Jun 2021

• *Dextra Digital*

- Construiu descoberta de notícias baseada em geolocalização usando CoreLocation e MapKit, dobrando o tempo médio de sessão de 4,2 para 8,7 minutos
- Aumentou cobertura de testes de 18% para 67% usando XCTest e Quick/Nimble, prevenindo 25+ bugs de produção durante período de 18 meses
- Contribuiu para design system UIKit compartilhado com 15+ componentes reutilizáveis, usado por 3 equipes de produto e reduzindo relatórios de inconsistência em ~80%

Desenvolvedor iOS Júnior

Jul 2018 – Set 2019

• *Verité Soluções*

- Construiu 3 aplicações iOS interconectadas para gestão de negócios, suportando 500+ operações diárias
- Integrou Firebase Performance Monitoring para medir tempos de carregamento, identificou gargalos em fluxos críticos e aplicou otimizações direcionadas que resultaram em ~45% de melhoria nos tempos de carregamento
- Adicionou geofencing CoreLocation e notificações push, aumentando uso ativo diário em cerca de 40%

Formação

• **Bacharelado em Ciência da Computação**

2011 – 2017

Universidade Federal do Maranhão (UFMA)

• **Técnico em Informática, Tecnologia da Informação**

2009 – 2010

Senai Maranhão

Habilidades Técnicas

- **Linguagens & Frameworks:** Swift, SwiftUI, UIKit, Objective-C, Combine, RxSwift, async/await, Swift Concurrency
- **Padrões Arquiteturais:** Clean Architecture, MVVM, MVVM-C, VIPER, VIP, MVC, Princípios SOLID, Coordinator Pattern
- **Ferramentas de Desenvolvimento:** Xcode, Swift Package Manager, CocoaPods, XCTest, Quick/Nimble, Instruments, ViewCode, Xib
- **Tecnologias:** Firebase (Crashlytics, Analytics, Remote Config), GraphQL, REST APIs, URLSession, CoreLocation, MapKit